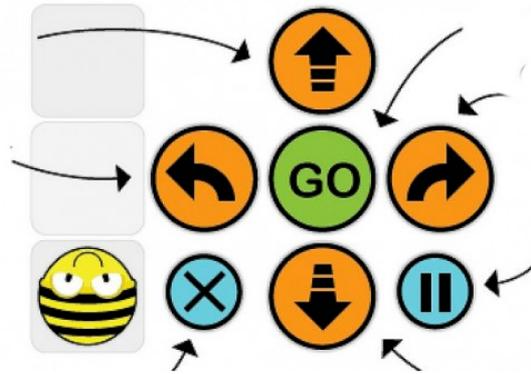
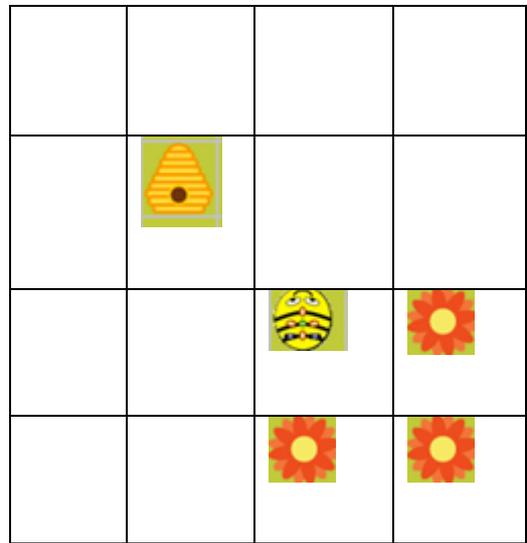


1. Ecris à quoi sert chaque bouton.



2. Programme le déplacement pour que le robot aille sur les fleurs puis sur la ruche.

3. Programme le déplacement pour que le robot aille du rond rouge au rond jaune en passant par le rond vert et le rond violet, sans passer sur le rectangle jaune et en faisant une pause sur le triangle rouge.