

Défi Beebot

4. Programme le déplacement pour que le robot aille de l'île de départ (D) à l'île d'arrivée (A) en ligne droite le plus rapidement possible.

Pour relever le défi, il faut réussir du premier coup.

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Tu peux demander du matériel.

Explique dans ce tableau comment tu as fait pour écrire le programme de déplacement.

| |
|--|
| |
|--|

Défi réussi au _____ coup.

Défi Beebot

4. Programme le déplacement pour que le robot aille de l'île de départ (D) à l'île d'arrivée (A) en ligne droite le plus rapidement possible.

Pour relever le défi, il faut réussir du premier coup.

| | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

Tu peux demander du matériel.

Explique dans ce tableau comment tu as fait pour écrire le programme de déplacement.

| |
|--|
| |
|--|

Défi réussi au _____ coup.