



Menu général

Start	Commencer
Drive	Conduire
Look	Regarder
Light	Lumière
Sound	Son
Animations	Animations
Control	Contrôle
Variables	Variables
Accessory	Accessoires

Menu Commencer

Annotations for 'Menu Commencer':

- When Dash Button 1: Choix du mode de démarrage, voir ci-dessous
- Go to Start: Retourner au début
- Function Function1: Construire une fonction. Une fonction est un ensemble de commandes
- Call Function1: Appeler la fonction

Sélection Dash ou Dot

Annotations for 'Sélection Dash ou Dot':

- When Dash Button 1: Appui sur le bouton 1, 2 ou 3
- S'il voit un obstacle en face, à gauche, à droite
- S'il voit un obstacle derrière
- S'il entend un claquement de mains
- S'il entend une voix
- S'il est soulevé
- S'il est coincé
- S'il voit Dot

Menu Conduire

Start	Forward 50 normal	Devant + choix de la distance (en cm) + choix de la vitesse
Drive	Backward 50 normal	Derrière + choix de la distance (en cm) + choix de la vitesse
Look	Turn Left 90	Tourner à gauche + choix de l'angle
Light	Turn Right 90	Tourner à droite + choix de l'angle
Sound	Turn to Voice	Tourner à la voix
Animations	Stop Wheels	Arrêter les roues
Control	Set Wheel Speed	Réglage de la vitesse des roues
Variables	Left forward normal	À gauche + sens + vitesse
	Right forward normal	A droite + sens + vitesse

Menu Regarder

Menu Regarder

- Look left 90: Regarder de côté + côté + angle
- Look up 22: Regarder en haut , en bas + angle
- Look towards Voice: Regarder du côté de la voix

Menu Lumière

Menu Lumière

- All Lights: Toutes les lumières + choix de la couleur
- Left Ear: Oreille gauche + choix de la couleur
- Right Ear: Oreille droite + choix de la couleur
- Front: Lumière devant + choix de la couleur
- Tail on: Queue allumée ou non
- Eye Pattern All on: Allumage du cercle des yeux (choix des led qui s'allument)

Menu Son

Menu Son

- Say Dash Hi: Qui parle ? Dash ou Dot + Que dit-il ? (choix dans un menu)
- Animal Dash Horse: Qui fait un bruit d'animal? Dash ou Dot + Quel animal ? (choix dans un menu)
- Transport Dash Fire Siren: Qui fait un bruit de véhicule ? Dash ou Dot + Quel véhicule? (choix)
- Weird Dash Beeps: Qui fait un bruit bizarre? Dash ou Dot + Quel bruit ? (choix)
- My sounds #1: Qui fait un de mes bruits ? Dash ou Dot + Quel bruit ? (choix et enregistrement)

Menu Animations

Choisit parmi des programmes existants

		Salutations + Qui + choix
Start		Danse + Qui + choix
Drive		Expression + Qui + choix
Look		Course automobile + Qui + choix
Light		Réponse + Qui + choix
Sound		Jeu + Qui + choix
Animations		

Menu Contrôle

		Attendre secondes
Start		Attendre un signal de départ (voir page 1)
Drive		Répéter jusqu'à un signal de départ (voir page 1)
Look		Répéter ... fois
Light		Répéter en boucle
Sound		
Control		Condition : Si ... choix du robot + Choix du signal (voir page 1) Construire les commandes à effectuer alors dans la boucle
Variables		Condition : Si ... choix du robot + Choix du signal (voir page 1) Construire les commandes à effectuer alors dans la boucle
Accessory		Sinon Construire les commandes à effectuer alors dans la boucle

Menu Animations

Menu qui permet de modifier de façon plus complexe les commandes du robot.

Il n'a pas été testé et sera complété après expérimentation.

Start	Set = 0	Régler une valeur
Drive	Change by + 0	Changer une valeur
Look	If > 0	Condition de valeur : si
Light	If > 0	Condition de valeur et de non valeur : Si.... Sinon....
Sound	Else	
Animations		
Control	Do Drive cm	Commande d'action
Variables	Repeat while > 0	Répéter une action (durée, conditions...)
Accessory		

Menu Accessoires

A utiliser avec la catapulte (accessoire du robot) à confirmer après expérimentation.

Control	Load Launcher Left	Charger la catapulte à gauche ou à droite
Variables	Launch with 70 % Power	Contrôle de la puissance de tir de la catapulte
Accessory		

En appuyant sur le menu du haut, vous avez accès à différentes solutions d'utilisation

Accès à des programmes très simples, non modifiables qui permettent de comprendre les commandes

Retrouver vos programmes déjà inventés

Créer un nouveau programme, soit en partant d'un tableau vide (blank project), soit en partant d'un programme à modifier, compléter (27 modèles)