

# Monter un film avec Windows Live Movie Maker

## SOMMAIRE

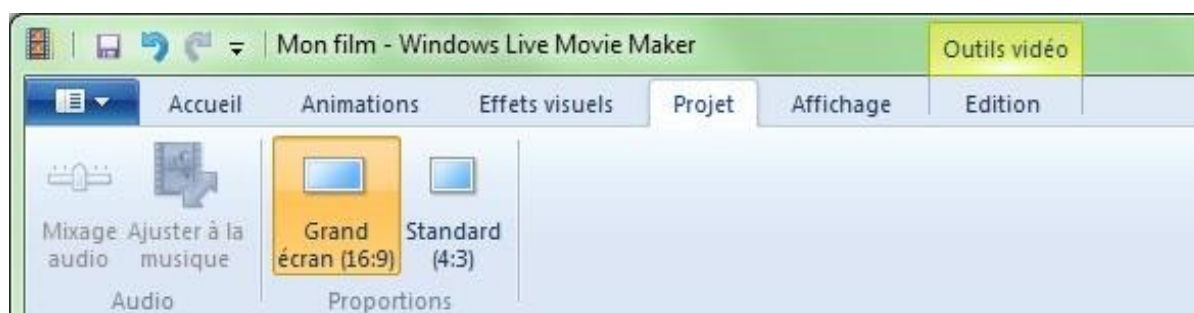
1. [Créer et paramétrer un projet](#)
2. [Insérer des vidéos et des photos](#)
3. [Les transitions](#)
4. [Les opérations courantes](#)
5. [Le texte](#)
6. [Le son](#)
7. [Enregistrer le projet](#)
8. [Exporter la vidéo](#)

### 1. CRÉER ET PARAMÉTRER UN PROJET

Le projet est automatiquement créé lors du lancement du logiciel.

➔ Onglet Projet

Quelques paramètres peuvent néanmoins être modifiés au début ou en cours de réalisation (comme l'aspect 16:9, le mixage du volume sonore des pistes audio, ...)

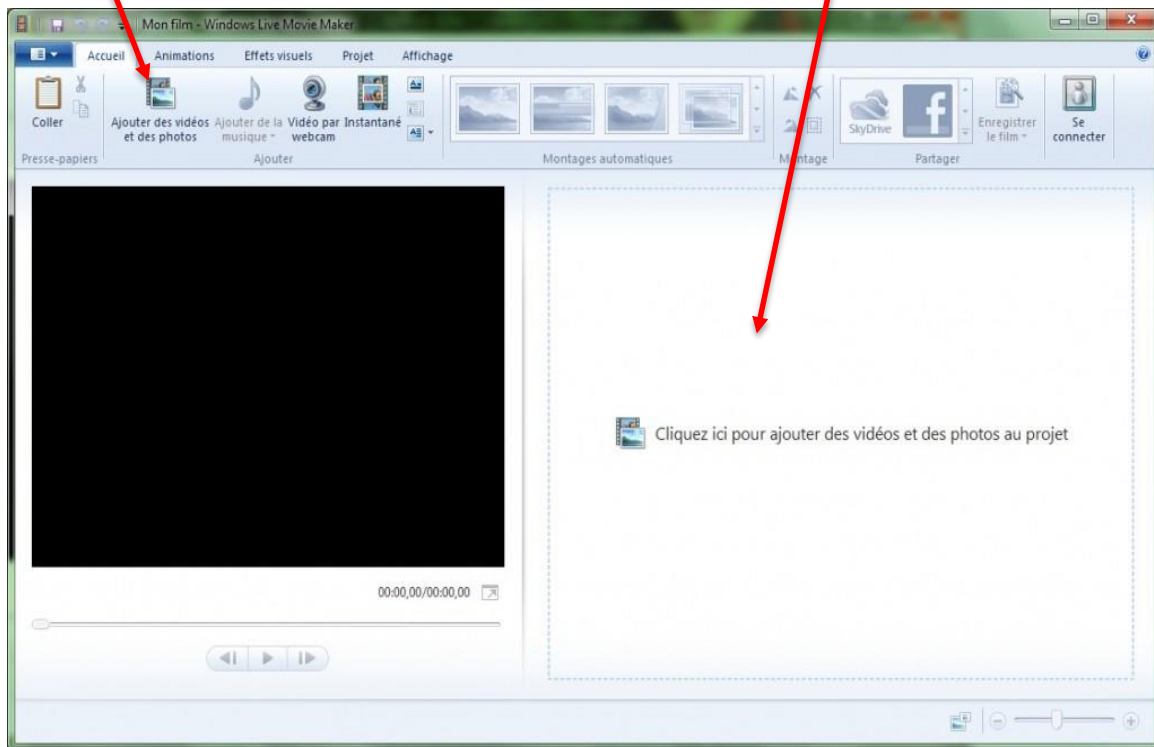


## 2. INSÉRER DES VIDÉOS ET DES PHOTOS

Deux possibilités pour ajouter des photos ou des vidéos :

Un bouton dans l'onglet 'Accueil'

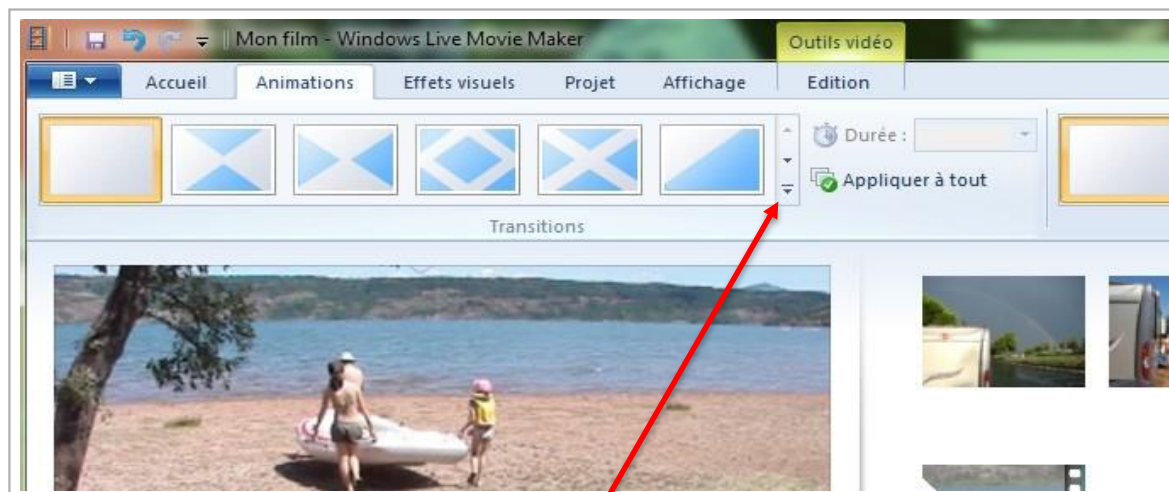
Une action par glisser-déposer



## 3. LES TRANSITIONS

Une fois les éléments insérés, on peut ajouter des transitions.

➔ Onglet Animations

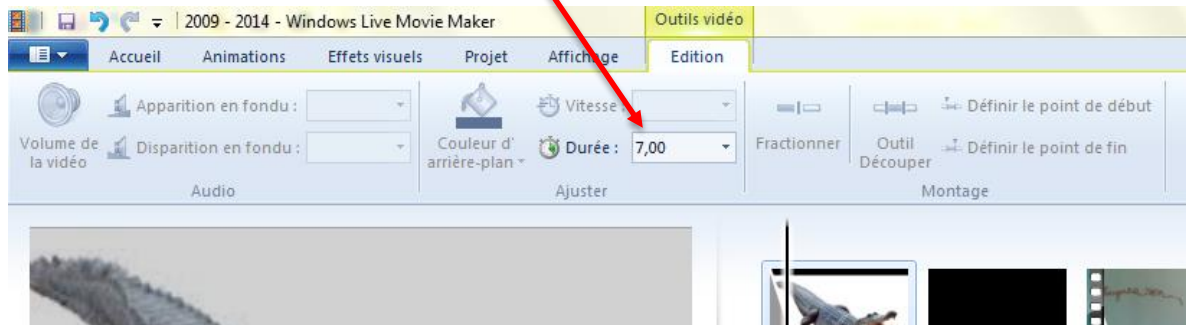


Astuce : Penser à développer le navigateur de transition pour accéder à l'ensemble des possibilités.

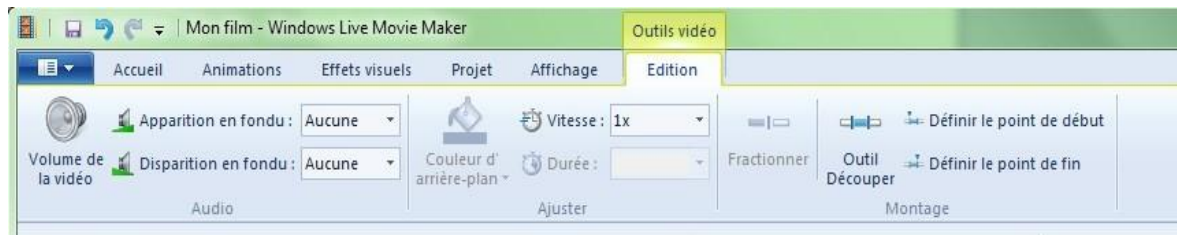
## 4. LES OPÉRATIONS COURANTES

### → Onglet Edition

**Photos :** réglage de la durée d'affichage



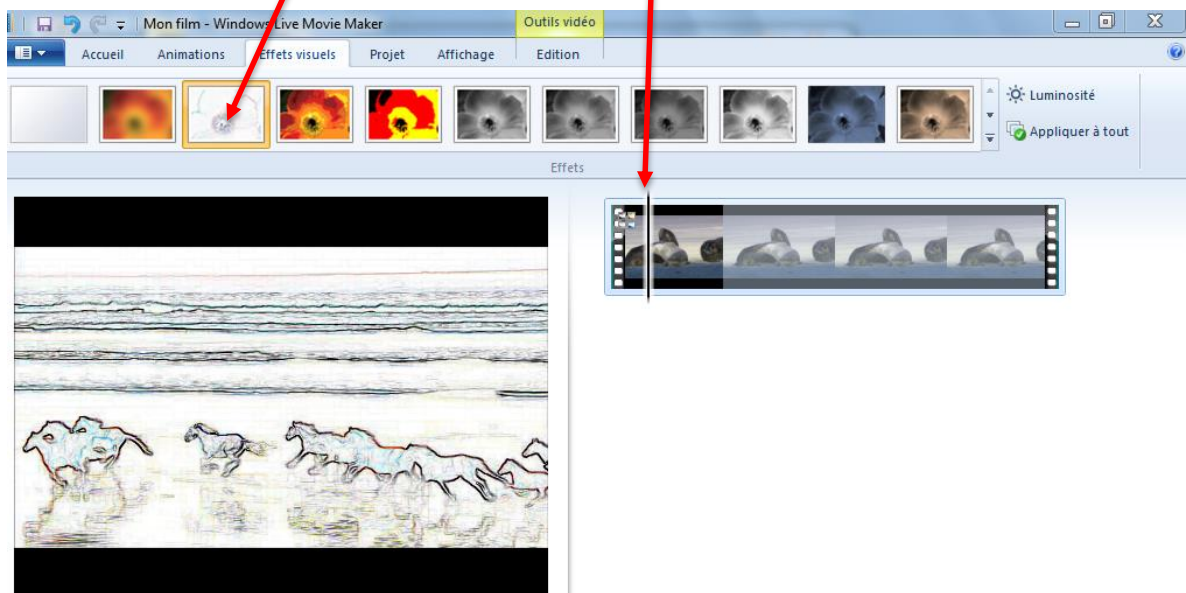
**Vidéos :** réglage de la vitesse de défilement (accéléré, ralenti), du volume sonore de la bande son originale, fractionnement, découpage des fichiers vidéos



### → Onglet Effets visuels

1) Se positionner sur la séquence choisie

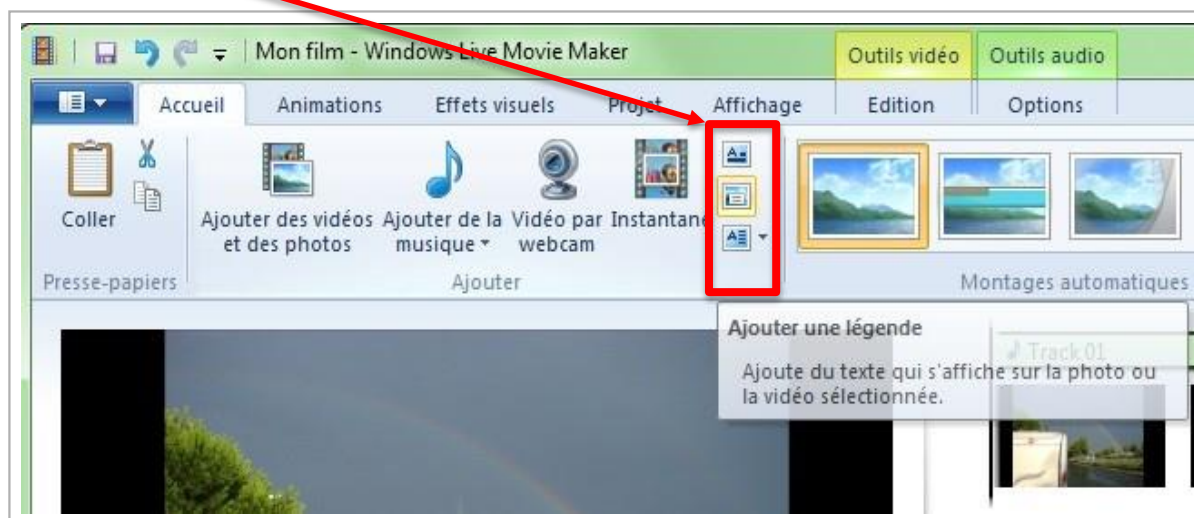
2) Sélectionner l'effet désiré.



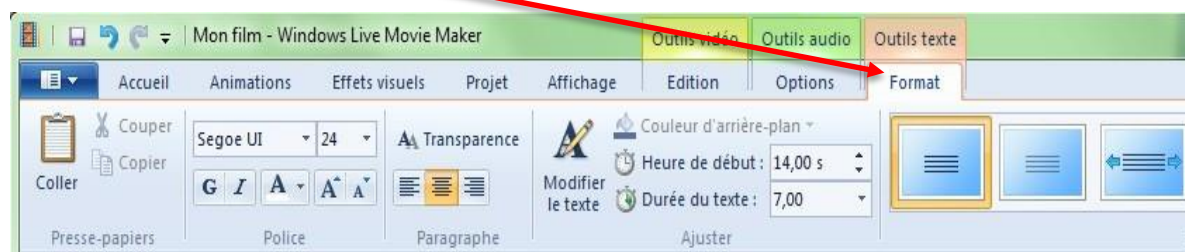
## 5. LE TEXTE

→ Onglet Accueil

Trois possibilités : Titre – Légende (de type sous-titre) – Générique



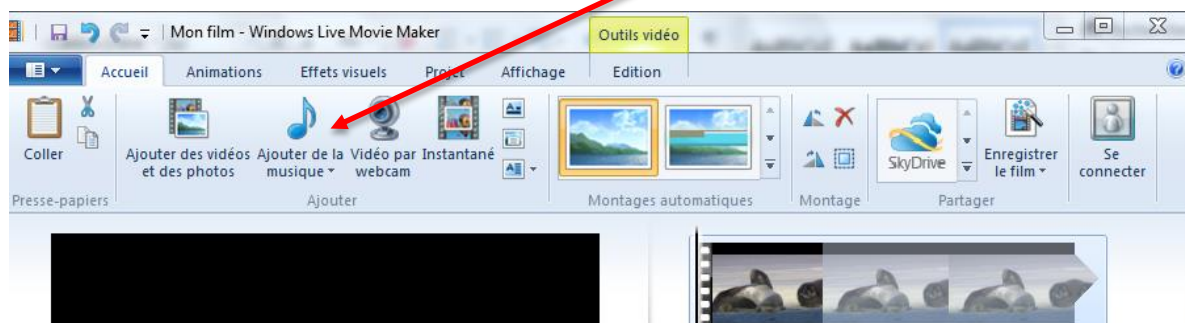
Le texte apparaît en orange sous le fichier vidéo et peut à tout moment être repris et modifié dans l'onglet Format (cet onglet n'apparaît que si l'on a inséré du texte).



## 6. LE SON

→ Onglet Accueil

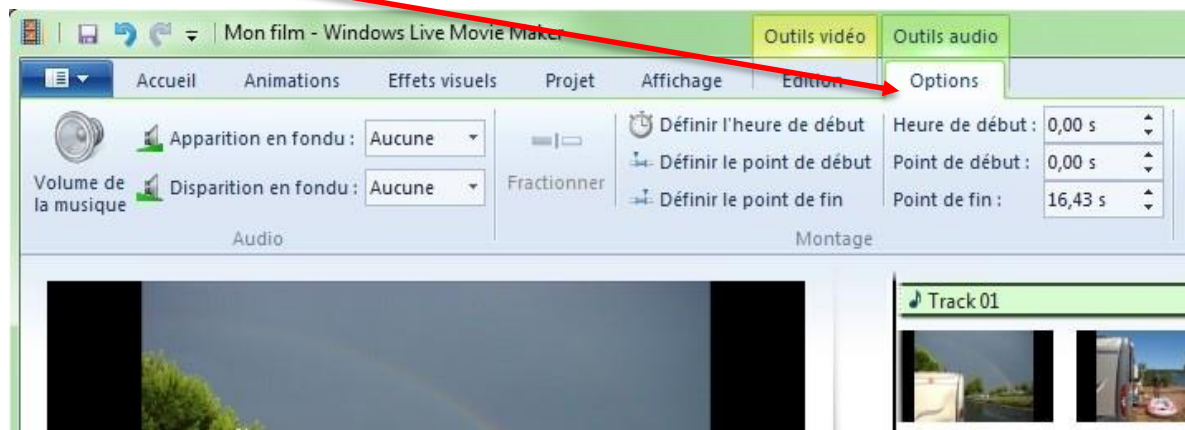
Pour ajouter un fichier audio, il faut choisir Ajouter de la musique.



Cette fonctionnalité permet d'aller chercher le fichier audio présent sur l'ordinateur et de l'insérer dans la table de montage (il apparaît ensuite en vert au-dessus du fichier vidéo).

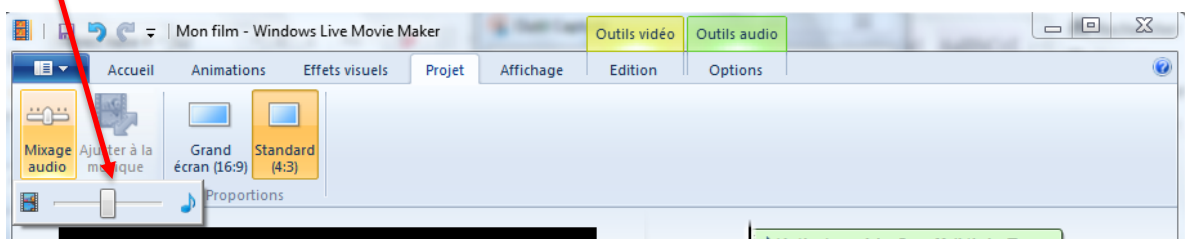
## → Onglet Options

Ce fichier audio peut à tout moment être déplacé (faire glisser à l'aide de la souris) ou paramétré.



## → Onglet Projet

Astuce : Il est aussi possible de régler le niveau de mixage entre le son de la vidéo et la piste sonore ajoutée en modifiant les paramètres du projet.



## 7. ENREGISTRER LE PROJET

### → Onglet Menu principal : Enregistrer le projet

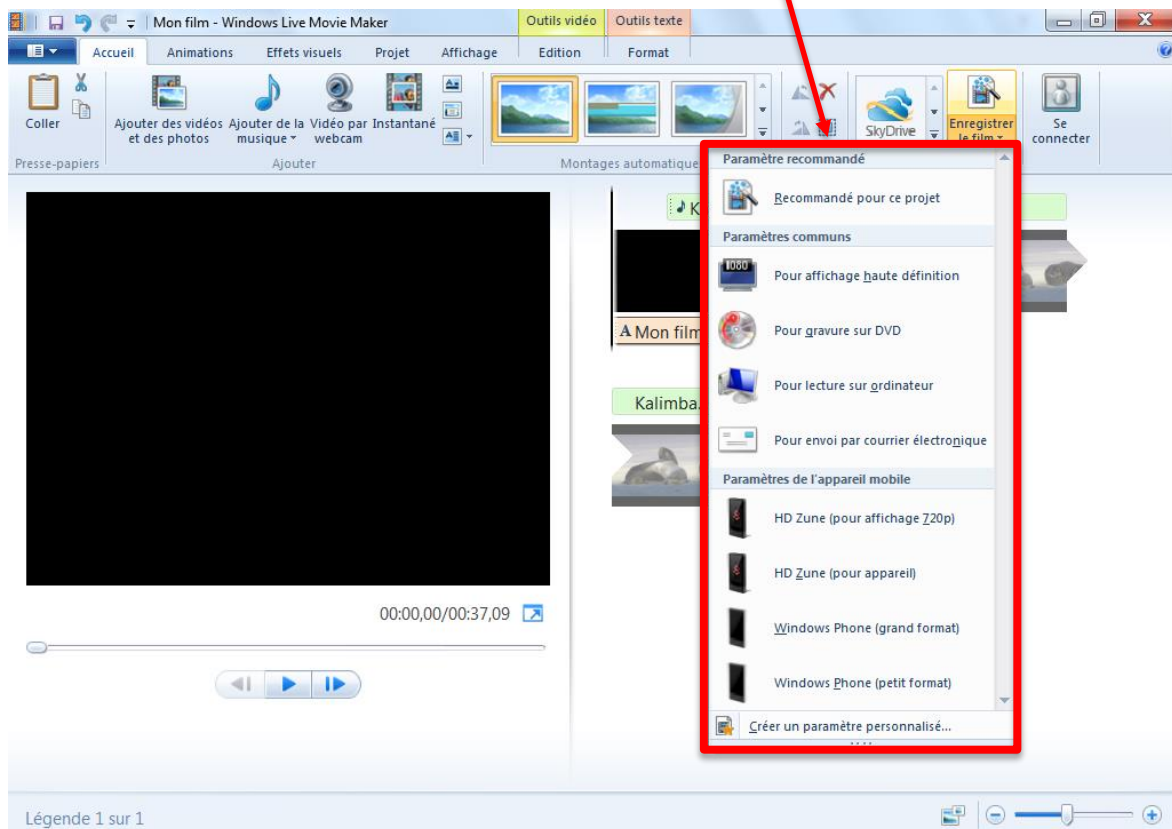
Remarque : l'extension du fichier est wlmp (Windows Live Movie Maker Project). Cela signifie que ce n'est qu'un « projet » : il ne contient donc pas les fichiers mais seulement les informations du montage et les liens vers les vidéos, les photos et les fichiers audio. Ainsi, si on les déplace ou supprime, le projet ne pourra plus les retrouver et le montage sera "cassé". Les fichiers manquants seront marqués comme tels :



## 8. EXPORTER LA VIDÉO

➔ Onglet Accueil : Enregistrer le film

Bien que ne pouvant exporter la vidéo qu'au format wmv, il est néanmoins possible d'en choisir la qualité.



Il est toutefois possible de convertir le fichier dans un autre format (flv, mp4...) avec le logiciel Freemake Video Converter téléchargeable en cliquant sur l'image ci-dessous :



Un tutoriel d'utilisation de ce logiciel est également disponible en cliquant sur l'image ci-dessous :

